REGLAMENTO

“TORNEO FEDERAL DE BÁSQUETBOL (TFB)” 2013-14

ANEXO I
TORNEO FEDERAL DE BÁSQUETBOL DE MAYORES

ARTÍCULO 1º: DISEÑO.

El torneo se desarrollará en dos Regiones (Norte y Sur), las cuales estarán conformadas por conferencias, a su vez las Conferencias estarán divididas en Divisiones.
Los equipos podrán ser distribuidos en las zonas de acuerdo a la Regionalización de competencias CABB**,** sin tener en cuenta los límites provinciales.
Esta distribución está regulada dentro del Reglamento de Comité Regional de CABB.
En el caso de no completarse el cupo de equipos en una determinada Región la Comisión de Competencias TFB determinarála forma de completar los mismos, y su decisión será inapelable, también la forma de disputa del mismo.

ARTÍCULO 2º. FORMA DE DISPUTA.
1.1) Serie Regular
Los equipos que conforman Cada Conferencia disputarán un total de 28 partidos, por el sistema de todos contra todos, a dos ruedas por puntos.
Los mismos estarán diseñados de la siguiente manera
a) JUEGOS DE CONFERENCIA: Un total de 20 a 22 juegos según la conformación de cada una de ellas.
b) JUEGOS DE INTERCONFERENCIA: Se conforman tríos de equipos de una Conferencia que compiten con equipos de otra, totalizando 6 u 8 partidos.
Al finalizar la serie regular se ordenarán los clasificados por Conferencia para disputar las diferentes fases Regionales, y se conformará una tabla de posiciones general para establecer las localias en la Fase Nacional.
Los equipos clasificados en el primer lugar de cada conferencia clasifican directamente a la Fase de Cuartos de Final Regional.

1.2) Series de Playoffs

1.2.1) Fase de Reclasificación Regional

Se disputará al mejor de 3 partidos, con un formato de 1-1-1 si se enfrentan equipos cuya distancia no excedan los 500 km (según tabla oficial de km publicada por TFB anualmente), siendo local en primer y tercer juego (de ser necesario) el equipo mejor ubicado en Fase Regular. El formato de disputa será de 1-2 si esa distancia supera los 500 km (se entiende en este último caso de que el primerpartido de la serie se juega en el campo del equipo con peor ubicación en la serie regular). La conformación de llaves (según Región) se hará de la siguiente manera:

Región Norte

Equipos clasificados entre la 2ª y 7ª posición

- 2° Nor-Noreste vs 7° Nor-Noreste
- 3° Nor-Noreste vs 6° Litoral
- 4° Nor-Noreste vs 5° Litoral
- 4º Litoral vs 5º Nor-Noreste
- 3º Litoral vs 6º Nor-Noreste
- 2º Litoral vs 7º Litoral

Región Sur

Equipos clasificados entre la 2ª y 5ª posición en Conferencias Centro-Oeste y Capital-Bonaerense y 2º y 3º en Conferencia Patagonia

- 2° Centro-Oeste vs 5° Centro-Oeste
- 3° Centro-Oeste vs 3° Patagonia
- 3º Capital-Bonaerense vs 4º Centro-Oeste
- 2º Capital-Bonaerense vs 5º Capital Bonaerense
- 2º Patagonia vs 4º Capital-Bonaerense

1.2.2) Fase de Cuartos de Final Regional

Se disputará al mejor de 3 partidos, con un formato de 1-1-1 si se enfrentan equipos cuya distancia no excedan los 500 km (según tabla oficial de km publicada por TFB anualmente), siendo local en primer y tercer juego (de ser necesario) el equipo mejor ubicado en Fase Regular. El formato de disputa será de 1-2 si esa distancia supera los 500 km (se entiende en este último caso de que el primer partido de la serie se juega en el campo del equipo con peor

ubicación en la serie regular). La conformación de llaves (según Región) se hará de la siguiente manera:

Región Norte
Equipos clasificados en 1º lugar en Conferencia NOR-NORESTE y LITORAL y equipos ganadores de la Reclasificación de Conferencia

*** (N1)**
Mejor récord en Fase Regular entre 1º Conferencia NorNoreste y Litoral
vs
6º récord en Fase Regular entre ganadores de Reclasificación de Conferencia
*** (N2)**
Peor récord en Serie Regular entre 1º Conferencia NorNoreste y Conferencia Litoral
vs
5º récord en Fase Regular entre ganadores de Reclasificación de Conferencia
*** (N3)**
1° récord en Fase Regular entre Ganadores de Reclasificación Conferencia Nor-Noreste y Conferencia Litoral
Vs
4° récord en Fase Regular entre ganadores de Reclasificación Conferencias Nor-Noreste y Litoral
*** (N4)**
2° récord en Fase Regular entre Ganadores de Reclasificación Conferencia Nor-Noreste y Conferencia Litoral
Vs
3° récord en Fase Regular entre ganadores de Reclasificación Conferencias Nor-Noreste y Litoral

Región Sur
Equipos clasificados en 1º lugar en Conferencia CENTRO OESTE, Conferencia CAPITAL BONAERENSE y PATAGONIA
vs
Ganadores de Fase de Reclasificación de Conferencia

*** (S1)**
Mejor récord Fase Regular entre 1º Conferencia CENTRO-OESTE, 1º Conferencia CAPITAL BONAERENSE y 1º Conferencia PATAGONIA
vs
5° récord Fase Regular entre ganadores de Reclasificación de Conferencia
*** (S2)**
2° récord en Fase Regular entre 1º Conferencia CENTRO-OESTE, 1º Conferencia CAPITAL BONAERENSE y 1º Conferencia PATAGONIA
Vs
4° récord Fase Regular entre ganadores de Reclasificación de Conferencia
*** (S3)**
3° récord en Fase Regular entre 1º Conferencia CENTRO-OESTE, 1º ConferenciaCAPITAL BONAERENSE y 1º Conferencia PATAGONIA
vs
3° récord Fase Regular entre ganadores de Reclasificación de Conferencias CENTRO OESTE-CAPITAL BONAERENSE-PATAGONIA
*** (S4)**
Mejor récor en Fase Regular entre ganadores de Reclasificación de Conferencia CENTRO-OESTE y Conferencia PATAGONIA
Vs
2° récord en Fase Regular entre Ganadores de Reclasificación de Conferencias CENTRO-OESTE, CAPITAL-BONAERENSE y PATAGONIA

1.2.3) Fase de Semifinal Regional

Se disputará al mejor de 5 juegos con un formato de 2-2-1, empezando como local el equipo con mejor ubicación en Fase Regular. La conformación de las llaves (según Región) será de la siguiente manera:

Región Norte

Ganador Serie N1	vs	Ganador Serie N4 (N5)
Ganador Serie N2	vs	Ganador Serie N3 (N6)

Región Sur

Ganador Serie S1	vs	Ganador Serie S4 (S5)
Ganador Serie S2	vs	Ganador Serie S3 (S6)

2.2.4 Fase de Final Regional

Se disputará al mejor de 5 juegos con un formato de 2-2-1, empezando como local el equipo con mejor ubicación en Fase Regular. La conformación de las llaves (según Región) será de la siguiente manera:

Región Norte

Ganador Juego N5	vs	Ganador Juego N6

Región Sur

Ganador Juego S5	vs	Ganador Juego S6

2.2.5 Fase Final Nacional
Se disputará al mejor de 5 juegos con un formato de 2-2-1, empezando como local el equipo con mejor ubicación en Fase Regular. Esta llave estará conformada por el Ganador de la Final Regional de la Región Norte y el Ganador de la Final Regional de la Región Sur.

2.2.6 Fase de Semifinal por el 2do ascenso
Se disputará al mejor de 5 juegos con un formato de 2-2-1, empezando como local el equipo con mejor ubicación en Fase Regular. Esta llave estará conformada por el Perdedor de la Final Regional de la Región Norte y el Perdedor de la Final Regional de la Región Sur.

2.2.7 Fase Final por el 2do ascenso
Se disputará al mejor de 5 juegos con un formato de 2-2-1, teniendo ventaja de localía el equipo que haya perdido la Final Nacional por el Primer Ascenso, y se enfrentará al Ganador de la Fase de Semifinal por el 2º Ascenso.

2..2.) DE LOS GASTOS OPERATIVOS: El club local tendrá la responsabilidad del pago de los gastos de traslado, alojamiento, alimentación y aranceles de los jueces y comisionados técnicos, durante la disputa del cuadrangular, además se hará cargo del pago de arancel de partidos a TFB, y del pago de los efectivos policiales que cubrirán el evento, mientras el pago de los aranceles y traslados de los mismos serán cubiertos de manera igual entre los equipos participantes.

2..2.1) DE LOS TRASLADOS, ALOJAMIENTOS Y COMIDAS PARA LOS CLUBES VISITANTES: Será de exclusiva responsabilidad de los clubes visitantes

2.2.2.) DE LAS RECAUDACIONES Y OTROS INGRESOS: La recaudación obtenida será en beneficio del club local, como así también los ingresos por publicidad, teniendo cada participante la opción de generar una publicidad estática que será ubicada al borde

del campo de juego. En caso de existir televisación nacional se respetarán las reglas que figuran en el ANEXO de TELEVISACIÓN Y PUBLICIDAD.

ARTÍCULO 3º:
3.1: CLASIFICACIÓN EN SERIE REGULAR.
Las posiciones empatadas en la Serie Regular se definen de acuerdo a lo establecido en el Artículo 41º incisos 1, 2, 3, 4 y 6 del Reglamento del torneo.
En el caso de definición de localías para los playoff entre equipos de diferentes conferencias ubicados en la misma posición en la serie Regular en su Conferencia se tomará en cuenta el promedio de partidos ganados y partidos perdidos en toda la serie Regular (cociente partidos ganados dividido partidos perdidos).

ARTÍCULO 4º: PLANTEL DE JUGADORES - COMPOSICIÓN.
4.1) En caso que algún jugador incluido en la Lista de Buena Fe sufra una lesión o enfermedad que por su importancia le impida desempeñarse para su club por un lapso de treinta (30) días o más, se permitirá su reemplazo por un jugador Nacional.
La evaluación de la lesión ó enfermedad, será obligatoriamente determinada por el Departamento Médico de TFB. Producido el alta del jugador lesionado o enfermo, con el certificado otorgado por el médico del club y ratificado por el Dto. Médico de TFB, el jugador se reintegrará a la lista de buena fe, cancelándose la habilitación del reemplazo.
El jugador reemplazado por lesión o enfermedad, solamente podrá ser reingresado al plantel, luego de transcurridos treinta (30) días o más de la fecha en que fue autorizado su reemplazo por el Dto. Médico de TFB.
4.2) Si la necesidad de un cambio por lesión o enfermedad de un jugador nacional se produce luego de la fecha de cierre de los recambios de los mismos y, hasta la finalización del torneo, para la evaluación de la lesión ó enfermedad, el jugador lesionado o enfermo deberá presentarse inexcusablemente al Departamento Médico de TFB, no aceptándose ningún otro tipo de diagnóstico.
El jugador que haya realizado un reemplazo por lesión ó

enfermedad en determinado club y aún pertenezca al mismo, podrá dentro de esa misma institución realizar otros reemplazos.

ARTÍCULO 5º: EL REGISTRO DE JUGADORES PARA PARTICIPAR DEL TFB será realizado por la Federación de Origen de cada club, por cuyo motivo las Listas de Buena Fe deberán ser refrendadas por éstas, a efectos de garantizar la titularidad de los jugadores inscriptos en ellas.
Todos los jugadores deberán estar inscriptos dentro del Sistema FIBA ORGANIZER de cada Federación y contar con el seguroCABB.
En el caso de los pases de Jugadores nacionales, el mismo deberá estar registrado en el nuevo club habiendo completado el trámite administrativo a través de la firma del COT de manera completa y haber realizado la transferencia ON LINE en el sistema de FIBA ORGANIZER.

ARTÍCULO 6º: RECAMBIO DE JUGADORES NACIONALES.
Los jugadores nacionales podrán ser recambiados hasta la fecha que la resolución especial de cada lo resuelva, la que será publicada en la página web del TFB.

ARTÍCULO 7º: DIVISIÓN TIEMPO DE JUEGO.
7.1) El tiempo total de cada juego (cuarenta minutos) será dividido en cuatro (4) cuartos de diez (10) minutos cada uno.
7.2) INICIO DE CADA CUARTO. El primer cuarto se iniciará con un salto en el círculo central del rectángulo de juego. El resto de los cuartos se iniciarán utilizando el sistema de posesión alterna establecido en las Reglas FIBA, Art. 21.4.
Los eventuales tiempos suplementarios continúan con el sistema de posesión alterna.
7.3) TIEMPOS MUERTOS COMPUTABLES. Los equipos dispondrán de dos (2) tiempos muertos computables durante la primera mitad del partido, y tres (3) tiempos muertos computables durante la segunda mitad.
Además dispondrán de un tiempo muerto en cada período suplementario. Los tiempos muertos no utilizados no podrán ser

trasladados a la próxima mitad o período suplementario
Los tiempos solicitados deberán ser utilizados en toda su extensión reglamentaria.
7.4) INTERVALOS ENTRE CUARTOS. Entre el segundo y tercer cuarto habrá un intervalo de quince (15) minutos. Entre el primero (1º) y segundo (2º) cuarto y, el tercero (3º) y cuarto (4º) cuarto el intervalo será de dos (2) minutos. En éstos últimos los jugadores no podrán retirarse de la cancha.
7.5) FALTAS ACUMULADAS POR EQUIPOS. A partir de la quinta (5ta.) falta (inclusive) acumulada por un equipo en cada cuarto se concederán dos (2) lanzamientos libres a su oponente.
7.6) TABLEROS INDICADORES. Los tableros indicadores de control de tiempo de juego deberán posibilitar la inmediatainstalación de su reloj a diez (10) minutos y a cinco (5) minutos; indicar el número de cuarto que se está disputando y la cantidad de faltas acumuladas por equipo, hasta cinco (5) por lo menos.
7.7) DETENCIÓN DEL CRONÓMETRO DE JUEGO. En los dos (2) minutos finales del cuarto (4º) cuarto y de cada tiempo suplementario, además de las detenciones ya establecidas reglamentariamente, se procederá a la detención del cronómetro dejuego luego de cada conversión de cancha.
7.8) TIEMPO PARA PASAR A LA ZONA DE ATAQUE. TIEMPO DE POSESIÓN DEL BALÓN.
A - OCHO SEGUNDOS. El límite de tiempo para hacer que el balón pase hacia la zona de ataque será de ocho (8) segundos.
B -VEINTICUATRO SEGUNDOS. El límite de tiempo de posesión para efectuar un lanzamiento al cesto será de veinticuatro (24) segundos.